



Seznam vybraných témat
maturitních prací s obhajobou pro
obor Informační technologie

2020/2021

Číslo	Název	Popis	Vedoucí
87	Webová aplikace – Aukční portál služeb	Aukční portál zaměřený na propojení uživatelů poptávajících řemesla a služby s uživateli, kteří tyto služby nabízejí.	Mgr. Antonín Kačerovský
88	Webová aplikace – Eshop knih	Vytvoření webové aplikace knižní eshop. Součástí výsledného řešení bude jak webová aplikace tak i backend napojený na databázi.	Ing. Renáta Revendová
79	Webová aplikace – Konfigurátor vozů	Online konfigurátor vozů, s možností výběru jednotlivých parametrů (motor, výbava, karoserie, barva, ...).	Mgr. Antonín Kačerovský
47	Správa sportovišť	Vytvoření databázové aplikace v MS Access pro správu sportovišť s rezervačním/objednávkovým systémem.	Ing. Renáta Revendová
83	Webová aplikace – Samurai Gaming	Webová aplikace pro správu online databáze hráčů počítačových her.	Mgr. Antonín Kačerovský
80	Browser socketová real-time online multiplayer hra Squidz.io	Online hra pro více hráčů, běžící v prostředí webového prohlížeče. Využití Node.js a Socket.IO.	Mgr. Antonín Kačerovský
15	E-shop pro prodej zvířat	Vytvoření e-shopu, administrační a klientská část	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.
82	Webová aplikace – Svět Formule 1	Webová aplikace pro správu databáze informací z prostředí Formule 1 (týmy, jezdci, okruhy, závody, novinky).	Mgr. Antonín Kačerovský
84	Webová aplikace – RallyeMag	Webová aplikace pro správu databáze informací o automobilových (rally) závodech (týmy, jezdci, závody, výsledky, novinky).	Mgr. Antonín Kačerovský
81	Webová aplikace – Ukoluj_To!	Úkolovací systém zaměřený na týmovou práci na projektech.	Mgr. Antonín Kačerovský
129	Databáze filmů	Vytvoření databázové aplikace, která bude simulovat půjčovnu filmů v MAccesu	Mgr. Radek Nowak
48	Evidenze osob v turistickém oddíle	Vytvoření databázové aplikace v MS Access pro správu turistického oddílu.	Ing. Renáta Revendová
49	Správa dopravního podniku	Vytvoření databázové aplikace v MS Access pro správu dopravního podniku.	Ing. Renáta Revendová

123	Matematika pro děti	Vytvoření aplikace s grafickým uživatelským rozhraním pomocí zvoleného programovacího jazyka pro testování znalostí matematiky ve vybraných ročnících základní školy.	Mgr. Vlasta Kubinová
86	Webová aplikace – Šachová hra	Webová aplikace obsahující šachovou hru a možnost hraní hry v online režimu proti soupeři. Aplikace bude obsahovat možnost zápisu hry ve formátu PGN (portable game notation).	Mgr. Antonín Kačerovský
42	Webová aplikace – prodej hardwaru	Vytvoření webové aplikace, která bude sloužit prodejci hardwaru.	Ing. Anna Golembiovská
91	HW údržba notebooku	Popis komponentů NB, optimalizace parametrů komponentů (vzorové sestavy dle cenových hladin – kancelářské, herní, multimediální), manuál (výukový materiál) preventivní údržby, fotodokumentace (screenshot)	Ing. Jan Patschka
1	Mobilní aplikace pro úklidovou firmu	Vytvoření mobilní aplikace pro správu úklidové firmy.	Ing. Anna Golembiovská
41	Webová aplikace – oční klinika	Vytvoření webové aplikace která bude sloužit pro správu oční liniky.	Ing. Anna Golembiovská
92	Webová aplikace pro autoevaluaci výuky	Vytvoření webové aplikace, různé uživatelské pohledy (student, učitel), tvorba evaluačního dotazníku, export výsledků	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.
43	Webová aplikace – půjčovna automobilů	Vytvoření webové aplikace , která bude využívána půjčovnou automobilů.	Ing. Anna Golembiovská
85	Webová aplikace – Cookit	Webová aplikace pro správu kuchařských receptů s online podporou v průběhu přípravy pokrmu, využívající knihovnu ReactJS.	Mgr. Antonín Kačerovský
124	Grafický manuál pro organizaci	Vytvoření grafického manuálu, který bude obsahovat vše potřebné pro úspěšnou a hlavně jednotnou prezentaci firmy (organizaci).	Ing. Ivo Zapletal
125	Podporná aplikace k fototermickému panelu	Vytvoření aplikace s grafickým uživatelským rozhraním pomocí zvoleného programovacího jazyka pro simulaci ovládání fototermického panelu s vyhodnocením dat úspory energie jeho využitím.	Mgr. Radek Nowak

50	Správa počítačové firmy	Vytvoření databázové aplikace v MS Access pro zaměstnance počítačové firmy na správu počítačových komponent a počítačů na skladě, zobrazení objednávek zákazníků.	Ing. Renáta Revendová
78	Webová aplikace – SkyBeat	Webová aplikace pro správu databáze hudebních skladeb, jejich online přehrávání a stahování.	Mgr. Antonín Kačerovský
135	2D hra v jazyce Java	Vytvoření 2D hry v programovacím jazyce Java (s využitím grafického prostředí JavaFX).	Ing. Martin Němec
75	Webová aplikace – Galerie obrázků	Webová aplikace pro online prohlížení obrázků, s nahráváním, kategorizací, hodnocením a vyhledáváním.	gr. Antonín Kačerovský
77	Webová aplikace – Administrace k šachové hře	Webová aplikace pro administraci k online šachové hře. Aplikace bude zejména spravovat profily uživatelů/hráčů a zobrazovat starší šachové hry s využitím formátu PGN (portable game notation), dále bude obsahovat jednoduchou sociální síť pro uživatele/hráč	Mgr. Antonín Kačerovský
76	Webová aplikace – Tmogrunner	Webová aplikace pro správu databáze informací k videohře World of Warcraft.	Mgr. Antonín Kačerovský
45	Webová aplikace – koordinace osobních asistentů	Vytvoření webové aplikace, která bude sloužit pro koordinaci osobních asistentů.	Ing. Anna Golembiovská
46	Webová aplikace – správa souvislých praxí	Vytvoření aplikace, která bude sloužit škole pro správu souvislých praxí.	Ing. Anna Golembiovská
18	Webová aplikace pro porodní kliniku	Vytvoření webové aplikace, různé uživatelské pohledy, správě směn zaměstnanců	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.
16	Webová aplikace pro kavárnu a čajovnu	Vytvoření webové aplikace, různé uživatelské pohledy, rezervace místa v kavárně, výběr příchutí do dýmky	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.
12	Pixel Canvas Studio	Vytvoření vývojářského prostředí pro tvorbu her ve zvoleném programovacím jazyce.	Mgr. Vlasta Kubinová
17	Webová aplikace pro prodej streetwearu	Vytvoření webové aplikace, aukční server pro prodej oblečení	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.

14	Snake	Vytvoření hry pro hru Snake ve zvoleném programovacím jazyce.	Mgr. Vlasta Kubinová
44	Webová aplikace – správa zakázek pro výrobce nožů	Vytvoření webové aplikace, která bude sloužit pro správu zakázek pro výrobce nožů.	Ing. Anna Golembiovská
19	Webová aplikace pro amatérskou fotbalovou ligu	Vytvoření webové aplikace, různé uživatelské pohledy	RNDr. Rostislav Miarka, Ph.D.
13	Testovací framework v Selenium	Kompletní testovací framework s použitím Selenia, spouštěče testů a ukázkovými testy.	Mgr. Vlasta Kubinová